

HE
SYSTEM

P.C. Engine

Vol.7

©1988 HUDSON SOFT
LICENSED FROM
IREM CORP.



R-TYPE™ I



HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®

HuCARD

このたびは、ハドソンのHuCARD、^{フル タイプ ワン}「R—TYPE/ I」を
お買い上げいただき、誠にありがとうございました。

ご使用の前に、取扱^{しやう まえ}い方、使用上の注意^{とりあつか かの しやうじやう ちゆう い どう}等、この「取扱説明書」
をよ^よくお読み^{ただ}いただき、正^{ただ}しい使用法^{しやうほう}で^{あいよう}ご愛用^{たいせつ}ください。なお、この
「取扱説明書」は大切に保管してください。

- 1 精密機器^{せいみつ きき}ですので、極端^{きょくたん}な温度・湿度^{おん ど しつ どじやうけん か}条件下での使用や保管、および強いショック^{しよく}を避^さけてください。また、カードを無理に折り曲^まげたりもしないでください。
- 2 端子部^{たんし ぶ}に触^ふれたり、水^{みづ}にぬらす等^なして汚^{よご}さないでください。故障^{こしょう}の原因^{げんいん}となります。
- 3 シンナー、ベンジン等の揮発油^{きはつ ゆ}でふかないでください。
- 4 テレビ画面^{がめん}からは、できるだけ離^{はな}れて（2メートル程度^{ていど}）プレイしてください。
- 5 長時間^{ちやうじ かん}プレイする場合は、健康^{けんこう}のため、1時間^{じ かん}ごとに5～10分^{ふん}の小休^{しょうきゅう}止をとってください。

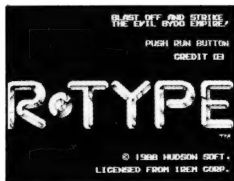


※リセット方法

ゲーム中にRUNボタンを押しながらSELECTボタンを押すと、ゲームを最初からやりなおすことができます。

HuCARDはH-E専用のゲームカードです。

※品質には万全を期していますが、万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取りかえいたします。それ以外の責任はご容赦ください。※このソフトを当社に無断で複製すること、及び質借業に使用することを禁じます。



悪^{あく}によって歪^{ゆが}められた異次元空間を 舞台^{ぶたい}に壮絶^{そうぜつ}な戦^{たたか}いが始^{はじ}まった――

巨大な悪^{きようあく}が支配^{しはい}する世界^{せかい}、バイド帝国^{ていこく}。そこには恐怖^{きょうふ}の異形生物^{いぎようせいぶつ}が生息^{せいそく}していた。これらの敵^{てき}を打ち砕^{うちくだ}くため、人類^{じんるい}は戦闘機^{せんとうき} "R-9" を壮絶^{そうぜつ}なる戦^{たたか}いへ送り^{おく}出した。

●コントロール方法

―― HOW TO PLAY

R-TYPEは、横スクロールのシューティングゲームで、このゲームカードには、前半4ステージが収められている。

プレイヤー機の主な武器はビーム砲。ショットボタン(Ⓐボタン)を押しつづけるとエネルギーがアップし、強力な波動砲を発射することもできる(エネルギーは、画面下のビームゲージに表示される)。

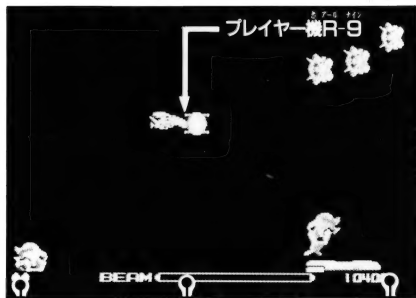


R-9の動きを
コントロールする

ショットボタン



フォースの合体と分離時に使用する



プレイヤーの残り数 ビームゲージ スコア

コンティニューのしかた



ゲームオーバー後、カウント画面(左の写真)が表示されている間にランボタンを押せばOK。ただしコンティニューは2回まで。

●プレイヤー機のパワーアップについて

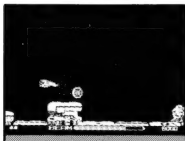
パワーアーマーを倒してユニットを取れ



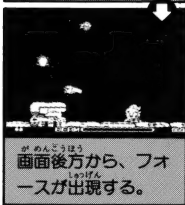
パワーアーマー

パワーアーマーを倒すと、6種類のユニットが出現。これらを取ると、R-9は、さまざまなパワーアップをすることができる。それぞれのユニットの効力は右の表の通り。

レーザーユニットを取るとフォースが出現



レーザーユニットを手に入れると……



画面後方から、フォースが出現する。

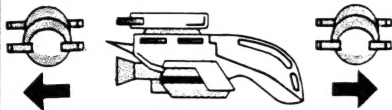
レーザーユニットをまずひとつ取ると（どのタイプのレーザーユニットでもいい）、フォースと呼ばれる武器が登場する。

フォースはオプションのようなもので、無敵であると同時に、プレイヤー機に合体させることもOK。

右のページのように、フォースは成長させることもできる。

POWERアーマーが持っているユニット		反射レーザーユニット 反射レーザーが撃てるようになる（ユニットの色は青）。
		対空レーザーユニット 対空レーザーが撃てるようになる（ユニットの色は赤）。
		対地レーザーユニット 対地レーザーが撃てるようになる（ユニットの色は黄）。
		ミサイルユニット 自動追尾ミサイルが発射できるようになる。
		スピードユニット 取るたびに、プレイヤー機のスピードがアップする。
		ビット プレイヤー機のまわりにつき、保護してくれる。

合体時に①ボタンを押すとフォースは分離。
分離時に①ボタンを押すと、プレイヤー機に近付き合体する。後方につけることもできる。

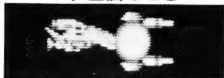


フォースの成長と変化

ユニット1個のとき



ユニット2個のとき



ユニット3個以上のとき



レーザーユニットを
取りつづけると、フォ
ースは左のように成長。

ユニット2個以上の
合体時には、レーザー
の発射が可能になる。

レーザーはユニット
を取ることによって変
化するから、ステージ
や敵の種類に合わせて、
使い分けるといいぞ。

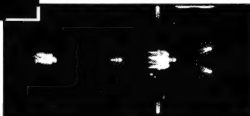
分離時の攻撃パターンの変化

フォースが成長すると、分離したときの攻撃力
もアップ。下の写真のように強力になる。



◀ユニット2個のとき

フォースから前ななめ2
方向にビームが出る。



ユニット3個以上のとき▶

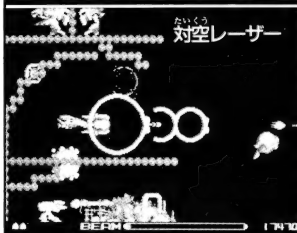
前ななめ2方向+上下2
方向、計4方向に発射。

各レーザーの特徴



反射レーザー

障害物に当たると反射する。
万能タイプのレーザー！



対空レーザー

もつとも破壊力のあるレ
ザー。一直線に進む。



対地レーザー

上下に出るレーザー。洞く
つ状態のステージなどで有効。

●敵キャラクター紹介

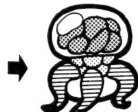


◀インスルー
200点
不死身。破裂し破片を出す。

ガウバー
500点
地中から出現する敵。



▲ウッキー 100点
超スピードで、右から左へ移動する。



ピンク
200点
床に泊って移動する。



▼キャンサー
300点



▶バタバタ
200点



集団で攻撃をしかけてくる。

▲ゾイド 500点

変身しながら攻撃をしかけてくる。



砲身を15個持つ中型キャラ。

高さを含わせながら迫ってくる。



▲タブロック 800点
迎撃ミサイルを多量に発射。



▲POW
アーマー
200点

ユニットを出すキャラクター。



▼ゲルド
200点

メカ細胞を食べる。

放物線状にミサイルを発射する。

▶ピスタフ
500点



▲スカルトロン 400点
メカ細胞を出しながら、超高速で飛行する。



◀バグ 200点
編隊で飛び、攻撃してくる。



◀スカント 500点
波動砲を発射する敵キャラ。

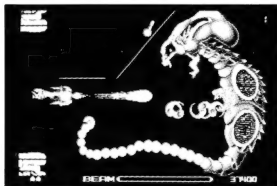
▶バルドル
800点

ゾイドを放出する。



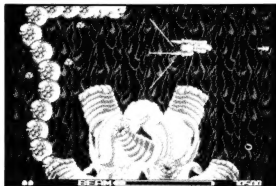
ALL ABOUT BYDO'S CHARACTERS

ドブケラドプス



5000点
中央の顔が弱点。
尾と弾に注意し、
フォースを分離さ
せて攻撃しよう。

ゴマンダー



8000点
インスルーにさら
れている。ときお
り開く。眼の部分
が急所。

きょだいせんかん 巨大戦艦



1万点
多くの砲台で武装している。下から回
り込み、上部中央のピストンを狙え！

コンバイラー



1万5000点
合体型の戦艦。分
離したときに現れ
る緑の窓のような
部分が弱点だ。

NEXT MISSION CODE

?

ここに/スワ
ードが出る。

STOP PROGRESS THE BYDO EMPIRE
YOU MUST GO AGAIN

続編は6月3日に発売！腕をみがいて待っててくれ！

5～8ステージを舞台にする、R-TYPE II は、
6月3日に発売予定(予価4900円)。R-TYPE I を
クリアすると、R-TYPE II のパスワードが表示さ
れるので、しっかりメモしておこう。

※セレクト+ランボタンで、パスワード入力画面が出ます
が、これはR-TYPE II クリア時に出るパスワード入力用。
R-TYPE I クリア時のパスワードは入れても無効です。



HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®

本 社 〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号ハドソンビル TEL.011-841-4622
東京支社 〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号ハドソンビル TEL.03-260-4622
営 業 所 札幌, 東北, 名古屋, 大阪, 福岡

HuCARD はハドソンの商標です